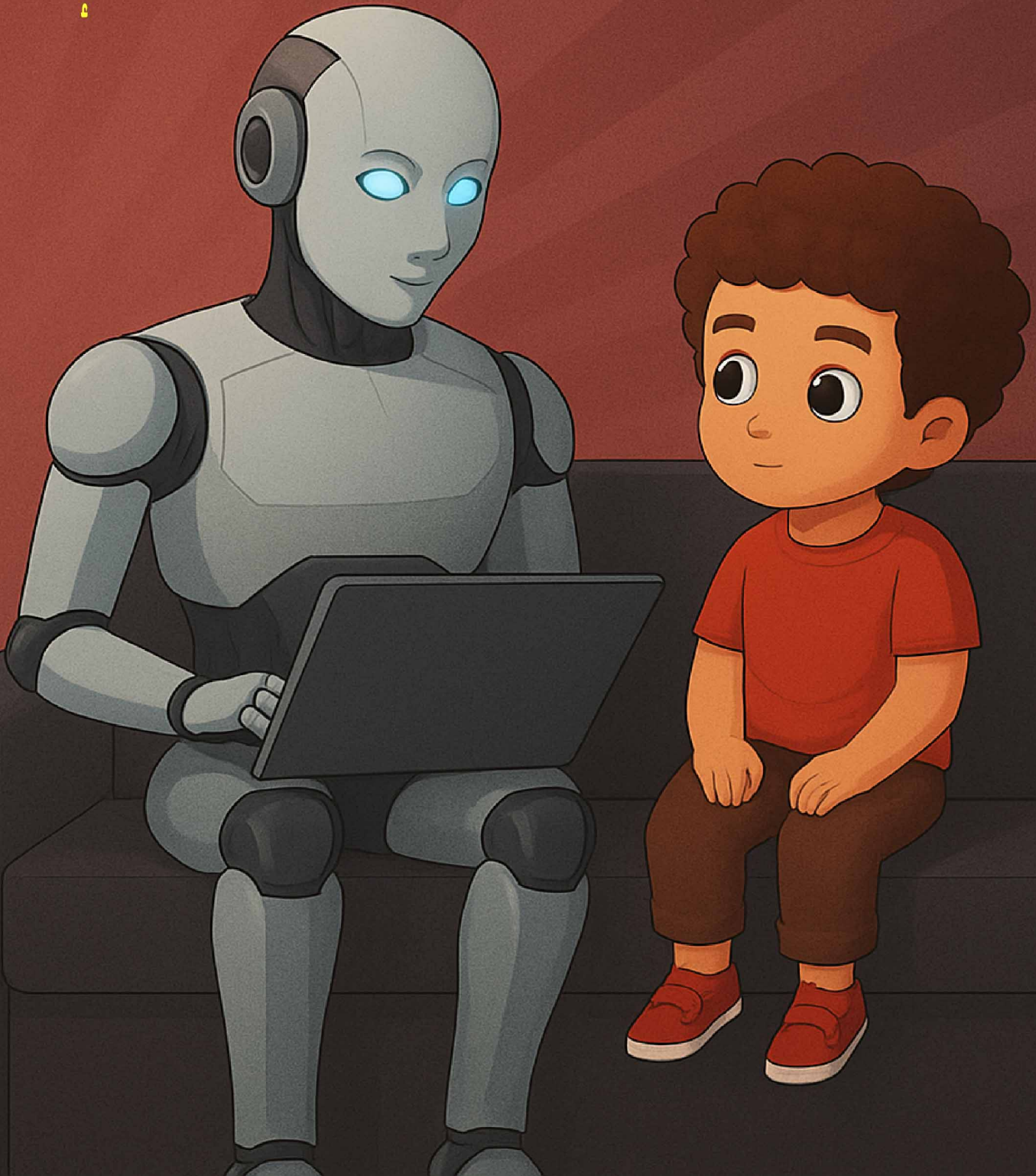


دفتر تحضير

مادة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الثالث الإعدادي



بطاقة تعريف المعلم



الاسم :

اسم المدرسة :

مادة التدريس :

الوظيفة على الكادر :

الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للتعليم العام
للسنة الثالثة الإعدادي للعام الدراسي ٢٠٢٥/٢٠٢٦
الفصل الدراسي الأول

المشهر	مستعمل	الأسبوع	الموضوع	الأنشطة المصاحبة	التقييمات والاختبارات	ملاحظات
سبتمبر ٢٠٢٥	١	٢٠٢٥/٠٩/٢٠	<u>الفصل الأول: حل المشكلات</u> <u>Problem Solving</u> • حل المشكلة Problem Solving • مراحل حل المشكلة Problem Solving Stages	• يرتب خطوات حل المشكلة. • يضع خطوات الحل لبعض المشكلات الحياتية. (إثرائي)		
	٢	٢٠٢٥/٠٩/٢٧	خرائط التدفق Flowchart: • خرائط التدفق البسيطة (Simple Flowcharts) • تدريب (١-١) خريطة تدفق لجمع عددين. • تدريب (٢-١) حل معادلة من الدرجة الأولى $Y=3x+2$. (إثرائي)	• يكتب تعريف خرائط التدفق. • يعدد إرشادات رسم خرائط التدفق. • نشاط (١-١): خريطة التدفق لحساب مساحة ومحيط مستطيل. • نشاط (٢-١): خريطة التدفق لحساب مساحة الدائرة. (إثرائي) • نشاط (٣-١): خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور. (إثرائي)		
	٣	٢٠٢٥/١٠/٠٤	استخدام التفرع (اتخاذ القرار Decision) في خرائط التدفق: • تدريب (٣-١) خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوي ٥٠. (إثرائي) • تدريب (٤-١) خريطة تدفق لطباعة حاصل قسمة عددين وإذا كان المقسوم عليه يساوي صفر يطبع "غير معرف".	• نشاط (٤-١): خريطة تدفق لإدخال عددين ثم طباعة "العدد الأكبر هو؟" و "العدد الأصغر هو؟". (إثرائي)		عيد القوات المسلحة يوم الاثنين الموافق ٢٠٢٥/١٠/٦ عقد اللقاء التعارفي للسادة أولياء الأمور يوم ٢٠٢٥/١٠/٨
	٤	٢٠٢٥/١٠/١١	• تدريب (٥-١) خريطة تدفق لإدخال رقم ثم طباعة نوع العدد (زوجي أو فردي). (إثرائي) • تدريب (٦-١) الحصول على درجة الحرارة ثم طباعة أكبر من الصفر أو أقل الصفر أو تساوي صفر.	• نشاط (٥-١): خريطة التدفق لحساب مساحة دائرة نصف قطرها R.		

الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

ملاحظات	التقييمات والاختبارات	الأنشطة المصاحبة	الموضوع	الأسبوع	مستلم
		• نشاط (٦-١): تتبع قيم المتغير J وقيمة ما يطبع عند تنفيذ كل خطوة. • نشاط (٧-١): خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من ١ إلى ١٠. (إثرائي)	• استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق (LOOP) • تدريب (٧-١) طباعة الأعداد من ١ إلى ٣. • تدريب (٨-١) تعديل خريطة التدفق بالتدريب السابق لطباعة جدول ضرب ٣. (إثرائي)	٢٠٢٥/١٠/١٨	٥
الاختبار الشهري الأول يبدأ من ٢٠٢٥/١٠/٢٦ إلى ٢٠٢٥/١٠/٣٠	وفقاً للقرار ١٣٧ يتم عمل: اختبار أسبوعي - اختبار شهري (١)	• نشاط (٨-١): مجموع الأعداد الفردية في الأعداد من ١ إلى ١٠. • نشاط (٩-١): مجموع الأعداد الزوجية بدلاً من الفردية. (إثرائي)	• تدريب (٩-١) طباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ إلى ٣.	٢٠٢٥/١٠/٢٥	٦
عقد اللقاء التشاوري الأول للمادة أولياء الأمور يوم ٢٠٢٥/١١/٦		• يرسم رسم تخطيطي لأهم مكونات شاشة (IDE). (إثرائي)	<u>الفصل الثاني : مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت</u> • لغة فيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic .Net • البرمجة وذاكرة الكمبيوتر. (إثرائي) • لغة Visual Basic.net وإطار العمل .NET Framework • لغة Visual Basic.Net و IDE :	٢٠٢٥/١١/٠١	٧
			<u>الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)</u> • النموذج Form : ○ ضبط خصائص (Name) و (Text). ○ ضبط خصائص (FormBorderStyle), (MaximizeBox), (MinimizeBox), (BackColor), (RightToLeft), (ControlBox). ○ (RightToLeftLayout). (إثرائي) ○ (WindowState) (إثرائي)	٢٠٢٥/١١/٠٨	٨
	وفقاً للقرار ١٣٧ يتم عمل: اختبار أسبوعي - اختبار شهري (٢)	• ضبط خصائص نافذة النموذج (form) كما ورد بالكتاب المدرسي.		٢٠٢٥/١١/١٥	٩
الاختبار الشهري الثاني يبدأ من ٢٠٢٥/١١/٢٣ إلى ٢٠١٥/١١/٣٠				٢٠٢٥/١١/٢٢	١٠

نوفمبر
٢٠٢٥

الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

ملاحظات	التقنيات والاختبارات	الأنشطة المصاحبة	الموضوع	الأسبوع	مسلسل
		• يرسم زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يغير موقع زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يضبط خصائص اللون الأمامي والخلفي والخط للزر الأمر (إثرائي). • يتحكم في حجم أداة التحكم العنوان (Label). • يضع حدود لأداة التحكم العنوان (Label). • يضبط خصائص صندوق الكتابة كما ورد بالكتاب المدرسي (إثرائي).	• زر الأمر Button: ○ ضبط خصائص (Location) (Size) - ○ ضبط خصائص (ForeColor) - (Font) (BackColor) - (إثرائي) • العنوان Label: ○ ضبط خصائص (AutoSize) - (BorderStyle) • صندوق الكتابة Textbox: ○ ضبط خصائص (MaxLength) (MultiLine) - ○ (PasswordChar) (إثرائي)	٢٠٢٥/١١/٢٩	١١
عقد اللقاء التشاوري الثاني للمادة أولياء الأمور يوم ٢٠٢٥/١٢/١١		• يضبط خصائص كل من ListBox • ComboBox • كما ورد بالكتاب المدرسي (إثرائي)	• صندوق القائمة ListBox: ○ ضبط خصائص (Items) - (SelectionMode) - (Sorted) • صندوق التحرير والسرد ComboBox: ○ ضبط خصائص (AutoCompleteMode) - (AutoCompleteSource) (إثرائي)	٢٠٢٥/١٢/٠٦	١٢
		• يضع صندوق مجموعة مرتين ثم يرسم أزرار (اختيار بديل) RadioButton واحد داخل كل مجموعة بحيث تعبر المجموعة الأولى عن النوع (ذكر أو أنثى) والمجموعة الثانية تعبر عن الحالة الاجتماعية (أعزب أو متزوج ... الخ) (إثرائي) • يرسم عدة صناديق اختيار (CheckBox) توضح اللغات (انجليزية - فرنسية) التي يجيدها الطالب.	• صندوق المجموعة GroupBox • زر (اختيار بديل واحد) RadioButton • صندوق الاختيار CheckBox	٢٠٢٥/١٢/١٣	١٣
		• يفتح نافذة الكود (Code Window). • ينشأ معالج حدث نقر لزر أمر (Button) من خلال نافذة الكود (Code Window).	<u>الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window)</u> • نافذة الكود (Code Window). • معالج الحدث (Event Handler).	٢٠٢٥/١٢/٢٠	١٤
		• ضبط خاصية Text برمجيا كما ورد بالكتاب المدرسي.	• ضبط الخصائص (Properties) برمجيا.	٢٠٢٥/١٢/٢٧	١٥

ليس
ر
٢٠٢٥

الاهداف العامة لتدريس مادة تكنولوجيا المعلومات

الصف الثالث الاعدادي



MR. AHMED KORANI
01008404357

-إدراك أهمية توظيف خصائص مثل النصوص، الألوان، الأحجام والخطوط في تحسين واجهة المستخدم.
-التعرف على مكونات نافذة الكود وأهميتها في البرمجة.
-فهم مفهوم الأحداث (Events) ومعالجتها (Event Handlers) في البرمجة التفاعلية.
-استنتاج دور الكود البرمجي في التحكم بسلوك الأدوات واستجابة البرنامج للمستخدم.
-إدراك أهمية اختبار وتصحيح الأخطاء (Debugging) لتحسين جودة البرامج.
- تعزيز التفكير المنطقي وحل المشكلات باستخدام البرمجة.
-تنمية وعي الطالب بدور البرمجة في خدمة المجتمع ومواكبة التطورات العالمية.

-تنمية القدرة على تحديد المشكلات وتحليلها منطقيًا.

-التعرف على خطوات حل المشكلات وتحويلها إلى خوارزميات.

-إدراك أهمية خرائط التدفق في تمثيل الحلول وتبسيطها.

-التعرف على بيئة التطوير المتكاملة Visual Basic .NET

ومكوناتها الأساسية

-تنمية مهارة إنشاء المشروعات البرمجية واستخدام النماذج

Forms.

-استيعاب دور النوافذ والأدوات (Project Explorer – Toolbox –

Properties) في تصميم البرامج.

- التعرف على مفهوم أدوات التحكم (Controls) واستخدامها في

تصميم النماذج.

-تنمية القدرة على ضبط خصائص الأدوات المختلفة لتناسب

متطلبات التصميم.

مدير المدرسة

الموجه المتابع

المدرس الاول

مدرس المادة

الاهداف الخاصة لتدريس مادة تكنولوجيا المعلومات

الصف الثالث الاعدادي



MR. AHMED KOBANI
تكنولوجيا المعلومات
01008404357

- أن يغير الطالب اسم الأداة (Name) لتوضيح وظيفتها.
- أن يعدل الطالب النص المكتوب على أداة. (Text)
- أن يضبط الطالب حجم وموقع أداة على النموذج.
- أن يغير الطالب ألوان النص والخلفية للأداة (ForeColor – BackColor).
- أن يختار الطالب نوع الخط وحجمه للأداة من خلال نافذة الخصائص.
- أن يعرّف الطالب مكونات نافذة الكود وأجزائها.
- أن ينشئ الطالب معالج حدث Button_Click داخل نافذة الكود.
- أن يكتب الطالب كودًا يغير نص أداة Label عند الضغط على زر.
- أن يختبر الطالب البرنامج بعد إدخال الكود للتأكد من استجابة الأحداث.
- أن يصحح الطالب خطأً برمجياً (Debugging) في مشروع بسيط.

- أن يعرّف الطالب المشكلة وأنواعها من أمثلة حياتية.
- أن يعدد الطالب خطوات حل المشكلة بالترتيب الصحيح.
- أن يمثل الطالب خطوات الحل باستخدام خريطة تدفق بسيطة.
- أن يميّز الطالب بين مفهوم الخوارزمية ومفهوم البرنامج.
- أن يطبّق الطالب خطوات حل مشكلة واقعية باستخدام الحاسوب.
- أن يحدد الطالب مكونات بيئة. Visual Basic .NET (IDE)
- أن يستخدم الطالب نافذة الخصائص لتغيير إعدادات أداة.
- أن يدرج الطالب أداة من صندوق الأدوات على النموذج. Form
- أن ينشئ الطالب مشروعًا جديدًا ويضيف إليه نموذجًا.
- أن يميز الطالب بين شريط القوائم وشريط الأدوات ووظيفة كل منهما.

جدول الحصص الاسبوعي

اليوم	الاولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة
السبت								 MR AHMED Kholani كنزى لتكنولوجيا المعلومات 01008404357
الاحد								
الاثنين								
الثلاثاء								
الاربعاء								
الخميس								

اليوم	الاولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة
السبت								
الاحد								
الاثنين								
الثلاثاء								
الاربعاء								
الخميس								

خريطة توزيع وتحليل منهج تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الثالث الاعدادي

الدرس	الموضوعات	نواتج التعلم	تكامل المهارات			الانشطة	MRD KOFANI الادلة مركز تكنولوجيا المعلومات 01008404357
			المهارات الحياتية	القيم	القضايا والتحديات		
الوحدة الاولى حل المشكلات	- تعريف المشكلة وأنواعها. - خطوات حل المشكلة (تحديد - تحليل - وضع بدائل - اختيار الحل). - تمثيل المشكلة باستخدام خرائط التدفق. - دور الحاسوب في حل المشكلات. - تحويل خطوات الحل إلى خوارزمية. - الفرق بين الخوارزمية والبرنامج. - التحقق من صحة الحل ومراجعة النتائج. - تطبيقات عملية لحل المشكلات باستخدام الكمبيوتر.	- يعرف المشكلة ويحدد المدخلات والمخرجات لأي موقف. - يكتب خطوات الحل على شكل خوارزمية منظمة. - يرسم خرائط تدفق باستخدام الرموز القياسية (إدخال - إخراج - عملية - قرار - تكرار). - يطبق خرائط التدفق على أمثلة حياتية ومشكلات رياضية بسيطة.	تعلم لتكون : تنمية القدرة على اتخاذ القرارات وحل المشكلات بثقة. تعلم التعرف: التعرف على خطوات التفكير المنطقي لتحليل وحل المشكلات.	قيم العمل : التعاون والدقة قيم الذات : المسؤولية	قضايا المواطنة : استخدام التفكير المنطقي لحل مشكلات المجتمع المدرسي والمحلي قضايا العولمة : الاعتماد على النماذج والخوارزميات في مواجهة تحديات عالمية.	يقوم الطلاب برسم خريطة تدفق لبرنامج بسيط لحساب مجموع عددين مدخلين من المستخدم، مع تحديد المدخلات والمخرجات والخطوات بترتيب صحيح. - دفتر التحضير ما يدونه الطالب في كشكول الأنشطة. - ما ورد في الكتاب المدرسي من أنشطة.	MRD KOFANI الادلة مركز تكنولوجيا المعلومات 01008404357
الوحدة الثانية الفيجوال بيزيك .NET	- التعرف على لغة Visual Basic .NET كإحدى لغات البرمجة الشبيهة. - مكونات بيئة التطوير المتكاملة (IDE). - التعرف على نافذة المشروع Project Explorer.	- يوضح مفهوم لغة VB.NET ومجالات استخدامها. - يحدد مكونات إطار العمل .NET ودور المترجم وبيئة التشغيل.	تعلم لتكون : مهارات التنظيم والدقة في التعامل مع أدوات البرمجة تعلم لتعرف : استنتاج كيفية استخدام بيئة Visual Basic	قيم الذات : الطموح قيم العمل : الإبداع.	قضايا المواطنة : توظيف البرمجة في ابتكار تطبيقات تخدم المجتمع. قضايا العولمة : انتشار لغات البرمجة الحديثة	يقوم الطلاب بفتح مشروع جديد في VB.NET والتعرف على النوافذ الأساسية (Form - - دفتر التحضير ما يدونه الطالب في كشكول الأنشطة.	

- ما ورد في الكتاب المدرسي من أنشطة. 	Toolbox – Properties – Solution Explorer).	وتطبيقاتها عالميًا.		NET.في إنشاء المشروعات	- يتعرف على مكونات بيئة التطوير (IDE) مثل Form و Toolbox و Properties. - يفتح مشروع جديد ويحدد العناصر الأساسية لمواجهة البرنامج.	- التعرف على نافذة الخصائص Properties Window. - التعرف على صندوق الأدوات Toolbox. - خطوات إنشاء مشروع جديد في VB.NET. - التعرف على النموذج Form كواجهة للمشروع. - التعرف على شريط القوائم وشريط الأدوات.	
- دفتر التحضير ما يدونه الطالب في كشكول الأنشطة. - ما ورد في الكتاب المدرسي من أنشطة.	ينفذ الطلاب تصميمًا بسيطًا يضم أزرارًا وصناديق اختيار وقائمة منسدلة ويغيرون خصائصها عمليًا.	قضايا المواطنة : تصميم واجهات تسهل وصول المستخدمين للخدمات الرقمية. قضايا العولمة : انتشار معايير ضبط الخصائص واستخدامها في لغات البرمجة المختلفة عالميًا.	قيم الذات : الإبداع قيم العمل : الدقة	تعلم لتكون : تنمية الذوق الجمالي الرقمي. تعلم لتعمل : استنتاج أثر مبادئ التصميم على سهولة استخدام التطبيقات	- يغير خصائص النموذج (Form) مثل الاسم واللون وحالة النافذة. - يستخدم أدوات التحكم (Button) – Label – TextBox – ListBox – ComboBox – GroupBox – RadioButton – CheckBox). - يضبط الخصائص المختلفة لكل أداة (النص – اللون – الحجم – الاختيار). - يميز بين الأدوات التي تسمح باختيار عنصر واحد أو عناصر متعددة.	- التعرف على مفهوم أدوات التحكم (Controls). - التعرف على صندوق الأدوات Toolbox وأشهر الأدوات الموجودة به. - إدراج أداة على النموذج Form. - تغيير اسم الأداة (Name). - تغيير النص المكتوب على الأداة (Text). - ضبط حجم الأداة (Size). - ضبط موقع الأداة (Location). - تغيير ألوان الأداة (ForeColor – BackColor). - ضبط نوع الخط وحجمه (Font). - التعامل مع خصائص أخرى مثل Visible و Enabled.	الوحدة الثالثة ضبط خصائص أدوات التحكم

- ما يدونه الطالب
في كشكول
الأنشطة.
- ما ورد في
الكتاب المدرسي
من أنشطة

كتب الطلاب كودًا
برمجيًا بسيطًا يغير
نص زر الأمر عند
الضغط عليه،
ويشغلون البرنامج
لملاحظة النتيجة.

قضايا المواطنة :
الاستخدام الأخلاقي
للكود في بناء
تطبيقات تخدم
احتياجات المجتمع
قضايا العولمة :

توحيد مفاهيم
الأحداث
والخصائص في
بيئات البرمجة
العالمية مثل
.NET.

قيم الذات : الإتقان
قيم العمل : الدقة

تعلم لتكون :
الالتزام بالدقة
والانضباط في
كتابة واختبار
الكود.

تعلم لتعرف :
التمييز بين
مكونات نافذة
الكود وإنشاء
معالجات الأحداث
لضبط خصائص
الأدوات.

- يكتب التعليمات
البرمجية داخل نافذة
الكود.
- يشرح دور معالج
الأحداث في تنفيذ
الأوامر عند وقوع
حدث (مثل الضغط
على زر).
- يغير خصائص
الأدوات برمجيًا
أثناء تشغيل
البرنامج.
- ينفذ برامج
بسيطة تعتمد على
الأحداث مثل تغيير
النص أو اللون.

- التعرف على مكونات نافذة
الكود: (اسم الملف - ملف
النموذج - سطر تعريف
التصنيف - منطقة الأكواد -
سطر نهاية التصنيف).
- إظهار نافذة الكود من خلال
مفتاح F7 او من نافذة الحل
واختيار View Code.
- مفهوم معالج الحدث Event
Handler ودوره في تنفيذ
الأوامر عند وقوع الحدث.
- القائمتان العلويتان Class :
Name لعرض الأدوات،
و Method Name لعرض
الأحداث المرتبطة بها.
- خطوات إنشاء معالج حدث
وربطه بأداة معينة في النموذج.
- الصيغة العامة لكتابة الكود :
ControlName.Property
= Value.
- ملاحظة أثر تنفيذ الكود على
واجهة النموذج والتأكد من
استجابة الأحداث.

الوحدة الرابعة
نافذة الكود Code
Window

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الاول	حل المشكلات
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : لما يبقى عندك مسألة رياضيات صعبة.. بتبدأ تحلها إزاي؟

أهداف الدرس : ١- أن يعرف الطالب المشكلة Problem ٢- أن يحدد الطالب مراحل حل المشكلة ٣- أن يكتب الطالب خطوات حل المشكلة

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدمج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
قضايا المواطنة : حل المشكلات بطريقة علمية.	المهارة : تحديد مدخلات ومخرجات. قيم العمل :تنظيم خطوات الحل.	لا يوجد	المناقشة والحوار - العصف الذهني		يقوم الطلاب بكتابة خطوات حل مشكلة بسيطة) وتحديد المدخلات والمخرجات بأنفسهم.	يعرض الطلاب الحلول التي كتبوها أمام زملائهم، ويقارنوا بين الخطوات للوصول للترتيب الصحيح.	(تحديد المشكلة - اختبار صحة البرنامج - المشكلة - حل المشكلة) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول الى هدف او ناتج يطلق عليها :
التقييم الاسبوعي							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الاول	خرائط التدفق
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			



التمهيد : ما المقصود بالخوارزمية؟؟

أهداف الدرس : ١- أن يكتب الطالب خطوات حل المشكلة الخوارزمية ٢- أن يحدد الطالب اهم الاشكال المستخدمة فى خرائط التدفق ٣- ان يرسم الطالب خريطة تدفق تعبر عن خطوات حل مشكلة ما

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة (لدمج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمى	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
قضايا المواطنة: تمثيل الحل برموز قياسية. قيم العمل: تحويل الحل لخطوات. المهارة: صياغة خوارزمية منظمة.	الكتاب المدرسى - سبورة لرسم مثال مبسط لخريطة تدفق - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم التعاونى		يرسم الطلاب في كراساتهم خريطة تدفق لطرح عددين وفق المثال الموجود بالدرس.	يقارن الطلاب بين الخرائط التي رسموها، ويحددوا مغا أيها يوضح خطوات الحل بشكل أوضح وصحيح.	ارسم خريطة تدفق لحساب مساحة ومحيط المستطيل .
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الاول	استخدام التفرع فى خرائط التدفق
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : كيف نستخدم الشرط في خريطة التدفق؟

أهداف الدرس : ١- أن يكتب الطالب خطوات حل المشكلة الخوارزمية ٢- أن يحدد الطالب اهم الاشكال المستخدمة فى خرائط التدفق ٣- ان يرسم الطالب خريطة تدفق تعبر عن التفرع فى خرائط التدفق

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدمج)	الدرس استراتيجيات	المحتوى العلمى	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس المهارة: التمييز بين الحالات الشرطية. قيم العمل: دقة اتخاذ القرار. قضايا المواطنة: الوصول لنتائج صحيحة	الكتاب المدرسى - سبورة لرسم مثال خريطة تدفق - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم التعاونى		يرسم الطلاب خريطة تدفق تبين قرار طباعة كلمة "ناجح" إذا كانت الدرجة أكبر من أو تساوي ٥٠.	يقارن الطلاب بين الخرائط المرسومة لتصحيح خطوات التفرع وإظهار الشكل الصحيح للشرط.	ارسم خريطة تدفق لقراءة درجة الطالب فى مادة الكمبيوتر وطباعة كلمة ناجح إذا كانت الدرجة المدخلة اكبر من او يساوى ١٠
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الاول	تابع استخدام التفرع فى خرائط التدفق
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : كيف نستخدم الشرط في خريطة التدفق؟

أهداف الدرس : ١- أن يكتب الطالب خطوات حل المشكلة الخوارزمية ٢- أن يحدد الطالب اهم الاشكال المستخدمة فى خرائط التدفق ٣- ان يرسم الطالب خريطة تدفق تعبر عن التفرع فى خرائط التدفق

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدمج)	الدرس استراتيجيات	المحتوى العلمى	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
المهارات: التمييز بين الحالات الشرطية. قيم العمل: دقة اتخاذ القرار. قضايا المواطنة: الوصول لنتائج صحيحة	الكتاب المدرسى - سبورة لرسم مثال خريطة تدفق - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم التعاونى		يرسم الطلاب خريطة تدفق لقراءة رقمين ثم طباعة الرقم الاكبر والرقم الاصغر وفى حالة التساوى اطبع Equal	يقارن الطلاب بين الخرائط المرسومة لتصحيح خطوات التفرع وإظهار الشكل الصحيح للشرط.	ارسم خريطة تدفق لقراءة درجة الطالب فى مادة الكمبيوتر وطباعة كلمة ناجح إذا كانت الدرجة المدخلة اكبر من او يساوى ١٠
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الاول	استخدام الحلقات التكرارية فى خرائط التدفق
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : ماذا نفعل إذا أردنا تكرار نفس الخطوة أكثر من مرة؟؟

أهداف الدرس : ١- أن يكتب الطالب خطوات حل المشكلة الخوارزمية ٢- أن يحدد الطالب أهم الاشكال المستخدمة فى خرائط التدفق ٣- أن يرسم الطالب خريطة تدفق تعبر عن مفهوم التكرار فى خرائط التدفق

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة (للمدج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمى	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
قضايا المواطنة: تنظيم العمليات المتكررة. قيم العمل: الدقة فى التكرار. المهارة: استخدام عداد للتكرار.	الكتاب المدرسى - سبورة لرسم خريطة تدفق توضح طباعة الأعداد من ١ إلى ١٠ - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم التعاونى		يكتب الطلاب خطوات حل لطباعة الأعداد من ١ إلى ٣ ثم يرسمون خريطة التدفق فى كراساتهم	يقارن الطلاب بين الحلول المرسومة ويحددون الشكل الصحيح للحل التكراري	اذكر عدد مرات التكرار - ووضح قيمة المتغير بعد انتهاء عملية التكرار فى خريطة تدفق طباعة الاعداد من ١ الى ٣
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الاول	تابع استخدام الحلقات التكرارية فى خرائط التدفق
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : ماذا نفعل إذا أردنا تكرار نفس الخطوة أكثر من مرة؟؟

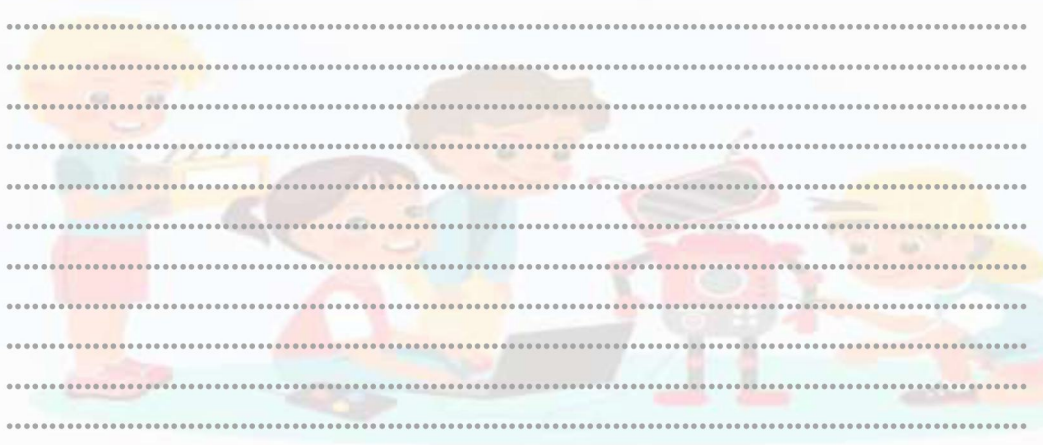
أهداف الدرس : ١- أن يكتب الطالب خطوات حل المشكلة الخوارزمية ٢- أن يحدد الطالب اهم الاشكال المستخدمة فى خرائط التدفق ٣- ان يرسم الطالب خريطة تدفق تعبر عن مفهوم التكرار فى خرائط التدفق

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدمج)	الدرس استراتيجيات	المحتوى العلمى	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
المهارة: استخدام عداد للتكرار. قيم العمل: الدقة فى التكرار. قضايا المواطنة: تنظيم العمليات المتكررة.	لا يوجد	الكتاب المدرسى - سبورة لرسم خريطة تدفق توضح طباعة مجموع الأعداد من ١ إلى ٣ - معمل الحاسب	المناقشة والحوار - التعلم التعاونى		يكتب الطلاب خطوات حل لطباعة مجموع الأعداد من ١ إلى ٣ ثم يرسمون خريطة التدفق فى كراساتهم	يقارن الطلاب بين الحلول المرسومة ويحددون الشكل الصحيح للحل التكراري	ارسم خريطة تدفق لطباعة مجموع الاعداد الفردية من ١ الى ١٠
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الثانى	مقدمة لغة الفيجوال بيزيك دوت نت
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : ما المقصود بلغة البرمجة VB.NET ؟

أهداف الدرس : ١- أن يوضح الطالب المقصود بلغة البرمجة ٢- أن يتعرف الطالب على ماهية الفيجوال بيزيك دوت نت ٣- أن يحدد اهم مكونات شاشة IDE

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدج)	الدرس استراتيجيات	المحتوى العلمى	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
قضايا المواطنة: الوعي التكنولوجى بالبرمجة. قيم العمل: إتقان استخدام الأدوات. المهارة: التعامل مع بيئة التطوير.	الكتاب المدرسى - جهاز كمبيوتر مثبت عليه برنامج Visual Studio - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم التعاونى		يقوم الطلاب بتحديد مكونات شاشة VB.NET (Form - Toolbox على Properties على صورة أو على الجهاز).	يناقش الطلاب معًا دور كل مكون في تصميم واجهة البرنامج، مع تبادل الآراء لتوضيح أهميته في العمل	(استخدام تطبيقات مكتبية - استخدام تطبيقات ويب - كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر) تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على :
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الثالث	ضبط خصائص ادوات التحكم
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			



التمهيد : ما وظيفة نافذة النموذج Form في برنامج VB.NET ؟

أهداف الدرس : ١- أن يعرف الطالب مفهوم النموذج Form ٢- أن يحدد الطالب خصائص النموذج Form ٣- أن يكتب الطالب الفرق بين خاصية Name وخاصية Text

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدمج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
قضايا المواطنة: تحسين واجهة البرنامج.	المهارة: ضبط خصائص النموذج.	قيم العمل: إتقان ضبط الخصائص.	الكتاب المدرسى - صورة لنافذة Form موضحة بخصائصها.	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم بالممارسة	ضبط الطلاب خصائص Form (مثل تغيير الاسم واللون وحالة النافذة) على مثال توضيحي في الكتاب أو الجهاز	عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form فنها تطبق على ادوات التحكم التى يتم وضعها على نافذة النموذج من هذه الخصائص : (Name - Fore Color - Text)
التقييم الاسبوعى						يعرض الطلاب النتائج بعد تغيير الخصائص ويقارنون بين تأثير كل خاصية.	

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الثالث	تابع ضبط خصائص ادوات التحكم
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

MR.AHMED KORANI
كلمة التكنولوجيا المعلومات
01008424357

التمهيد : ما الفرق بين زر الأمر (Button) والعنوان (Label) ؟

أهداف الدرس : ١- أن يعرف الطالب وظيفة الزر Button ٢- أن يحدد الطالب خصائص اداة العنوان label ٣- أن يوضح الطالب وظيفة اداة مربع الكتابة Text Box

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينات	التكنولوجيا المساعدة (للمدمج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
قضايا المواطنة: توظيف الأدوات للتصميم. قيم العمل: الاستخدام الصحيح. المهارة: التمييز بين الأدوات.	الكتاب المدرسى - صورة من الكتاب توضح زر الأمر والعنوان ومربع الكتابة بعد ضبط الخصائص - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم بالممارسة	يحدد حجم اداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج اذا كانت الخاصة : Auto Size = False - Border Style = Fixed Single (Auto - Size = True) يعرض الطلاب النتائج ويقارنون بين تأثير الخصائص على كل أداة. يحدد الطلاب الخصائص المختلفة لكل من Button و Label و Text و يجرّون تغييرات عملية عليها	يحدد حجم اداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج اذا كانت الخاصة : Auto Size = False - Border Style = Fixed Single (Auto - Size = True) يعرض الطلاب النتائج ويقارنون بين تأثير الخصائص على كل أداة. يحدد الطلاب الخصائص المختلفة لكل من Button و Label و Text و يجرّون تغييرات عملية عليها	يحدد حجم اداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج اذا كانت الخاصة : Auto Size = False - Border Style = Fixed Single (Auto - Size = True) يعرض الطلاب النتائج ويقارنون بين تأثير الخصائص على كل أداة. يحدد الطلاب الخصائص المختلفة لكل من Button و Label و Text و يجرّون تغييرات عملية عليها	يحدد حجم اداة العنوان Label تلقائيا على نافذة النموذج اذا كانت الخاصة : Auto Size = False - Border Style = Fixed Single (Auto - Size = True) يعرض الطلاب النتائج ويقارنون بين تأثير الخصائص على كل أداة. يحدد الطلاب الخصائص المختلفة لكل من Button و Label و Text و يجرّون تغييرات عملية عليها
التقييم الاسبوعي							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الثالث	تابع ضبط خصائص ادوات التحكم
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : متى نستخدم RadioButton ومتى نستخدم CheckBox ؟

أهداف الدرس : ١- أن يوضح الطالب خصائص اداة صندوق الاختيار ٢- أن يحدد الطالب خصائص اداة زر اختيار بديل واحد ٣- أن يوضح الطالب الفرق بين اداتي Radio Button و Check Box

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة (للمرجع)	الدرس استراتيجيات	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	المهارات :جميع بدائل وتنظيمها. قيم العمل :وضوح العرض. قضايا المواطنة :اختيار أنسب البدائل.	لا يوجد	المنافشة والحوار - التعلم بالممارسة		نشئ الطلاب GroupBox يضم عدة RadioButtons لاختيار جنس الطالب، ويضيفون CheckBoxes لاختيار الهوايات.	قارن الطلاب بين النتائج لبيان الفرق بين اختيار بديل واحد أو أكثر من بديل.	اداة التحكم التى يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هى : (Check Box - Group Box - Radio Button)
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	الرابع	تابع نافذة الكود
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : كيف نغير خصائص الأداة باستخدام الكود بدلاً من نافذة الخصائص؟

أهداف الدرس : ١- أن يوضح الطالب وظيفة نافذة الكود ٢- أن يحدد الطالب طرق فتح نافذة الكود ٣- أن يضبط الطالب خصائص الأدوات برمجياً

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية	التكنولوجيا المساعدة (للمرجع)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس المهارة: تغيير خصائص بالكود. قيم العمل: دقة التنفيذ. قضايا المواطنة: تخصيص واجهة البرنامج.	الكتاب المدرسى - جهاز كمبيوتر لتجربة تغيير خصائص الأدوات بالكود - . معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة والحوار - التعلم بالممارسة		يكتب الطلاب كوداً بسيطاً لتغيير لون خلفية النموذج أو نص زر الأمر أثناء تشغيل البرنامج.	يشغل الطلاب البرنامج ويلاحظون التغيير في الخصائص عند التنفيذ.	القائمة التي تعرض الأهداف الخاصة بالعناصر المختار من القائمة: (Combo box - List box - Method name)
التقييم الاسبوعى							

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	مراجعة	مراجعة (١)
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد: ما أهمية حل أسئلة شاملة على كل الدروس؟

أهداف الدرس: ١- أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة ٢- أن يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينة	التكنولوجيا المساعدة (للمدج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفى	الواجب المنزلى
تنمية مهارة حل المشكلات في مواقف جديدة. تطبيق المعارف المكتسبة من جميع الدروس.	سبورة + أقلام لكتابة الإجابات أو مناقشة النماذج. - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة - حل المشكلات		جيب الطالب عن أسئلة شاملة تغطي جميع دروس المنهج.	يصحح الطالب خطأ في إجابة زميله مع ذكر السبب.	

الفصل	الحصة	التاريخ	الفصل الدراسي	الدرس	عنوان الدرس
		٢٠٢ - -	الأول	مراجعة	مراجعة (٢)
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			
		٢٠٢ - -			

التمهيد : ما أهمية حل أسئلة شاملة على كل الدروس؟

أهداف الدرس : ١- أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة ٢- ان يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته

المهارات والقيم والقضايا المتضمنة بالدرس	التدريسية المعينة	التكنولوجيا المساعدة (للمدج)	استراتيجيات الدرس	المحتوى العلمي	الانشطة التعليمية	الاداء الصفي	الواجب المنزلي
تنمية مهارة حل المشكلات في مواقف جديدة.	سبورة + أقلام لكتابة الإجابات أو مناقشة النماذج. - معمل الحاسب	لا يوجد	المناقشة - حل المشكلات		جيب الطالب عن أسئلة شاملة تغطي جميع دروس المنهج.	يصحح الطالب خطأ في إجابة زميله مع ذكر السبب.	